© SEGA 1996

ANO III
Nº 15
MAR-MAI-96

5 4 3 2 1... LANÇAMENTOS

Sinta um frio na espinha. Chegou D para Sega Saturn!

&+

Conheça o E-mail, o correio eletrônico da Internet - página 3

Indique amigos para o Novo Sega Club. Você pode ganhar um montão de prêmios! - página 6

Participe do Concurso de Desenho Tilibra/Tec Toy e concorra a um Superkit Tilibra - página 14

CLUBE DE COMPRAS TEC TOY

Agora todos os sócios podem comprar video games, cartuchos e CDs pelo Clube de Compras Tec Toy! - Pág.7

Fórmula 1 ao vivo:

Teve até sorteio de um Sega Saturn! Confira o nome do sócio vencedor na pág. 2

Atenção galera:

Os cartões magnéticos já estão sendo processados. Esta situação estará regularizada até junho!

A Tec Toy está na Internet! Visite a nossa Home Page:: http://www.tectoy.com.br

O QUE ROLA NO CLUBE

Os sócios do Novo Sega Club foram curtir a emoção da Fórmula 1 ao vivo com vantagens exclusivas!

Pura emoção!

A Fórmula 1 na arquibancada da Tec Toy estava nota 1.000! Tinha sócio do país inteiro! Todos uniformizados, de camiseta e boné do Novo Sega Club, e no maior pique!

Sorteio de um Sega Saturn. Isso que é Grande Prêmio!!!

Além do descontão no ingresso, da camiseta e boné do Novo Sega Club que os sócios receberam de graça, rolaram brindes do Sonic e lanchinho para todo mundo. E ainda teve o sorteio de um Sega Saturn. É mole? O felizardo que faturou este megaprêmio foi o ROGÉRIO ANTÔNIO MATTAR, de São Paulo. Que beleza, hein Rogério? Parabéns!!

Veja o que os sócios acharam de assistir a F1 com a Tec Toy

Rafael Baggio, 15 anos, não estava acreditando. Ele veio de Cuiabá com a sua família para ver pela primeira vez uma prova de F1. "Emocionante demais! Sempre quis ver de perto uma corrida", disse. Daniel Gussen Lorenzo, outro sócio, falou: "Além de ver ao vivo a corrida com a minha família, aqui em Interlagos, eu ainda posso conhecer outros sócios do Novo Sega Club". O Alexandre Carlago, da cidade de Estrela D'Oeste, disse que "estava superansioso por este dia. Eu nunca vou esquecer o Novo Sega Club. Ele é demais!!!".
Tá certo que não foi desta vez que o GP veio para a gente, mas temos certeza de que na próxima o Rubinho vai trazer essa alegria para nós. Vamos ficar torcendo!!! Nos encontramos na próxima, pessoal!!

A galera sócia do Novo Sega Club fazendo "holas" no maior entusiasmo!

O pessoal na fila do GP ansioso para ver os carros em alta velocidade

Olha que beleza de prêmio que o Rogério recebeu do Novo Sega Club: 1 Sega Saturn!!!

JAMES POND 2 - CODENAME ROBOCOD © 1993 Millennium/ Vectordean. Todos os direitos reservados. Licenciado por U. S. Gold Ltd. **EARTHWORM JIM 2™** ©1995 Shiny Entertainment, Inc.™. Todos os direitos reservados. **SEPARATION ANXIETY™ VENOM® SPIDERMAN®**, e todos os outros personagens Marvel e distintivos são marcas registradas de Marvel Entertainment Group, Inc. e são usadas sob permissão. ©1995 Marvel Entertainment Group, Inc. Todos os direitos reservados. Chip Level Design Audio Driver ©1995 Bitmaster, Inc. Desenvolvido por Software Creations. Acclaim é uma divisão e marca registrada de Acclaim Entertainment, Inc. ©1995 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuido por Tec Toy Indústria de Brinquedos S. A. **WRESTLEMANIA - THE ARCADE GAME** ®World Wrestling Federation, Wrestlemania e seus logos são marcas registradas de TitanSports, Inc. Todos os nomes dos personagens e elementos relacionados são marcas de TitanSports, Inc. ©1996 TitanSports, Inc. Todos os direitos reservados. ©1996 Midway ® Manufacturing Company. Sublicenciada por Acclaim Entertainment, Inc de Midway ® Manufacturing Company. Todos os direitos reservados. Software desenvolvido por Sculptured Software, Inc. ® & © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. Distribuido por Tec Toy Indústria de Brinquedos S. A. **PHANTASY STAR II** © 1989 Sega of America, Inc. **CUTTHROAT ISLANDTM** ™ & © Cutthroat Distribution, Inc. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Software Creations Cartridge, Ltd. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. ® & © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuido por Acclaim Distribution, Inc. **MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS - THE MOVIE** ™ & © 1995 Twentieth Century Fox Film Corporation. ™ & © 1995 Saban Entertainment, Inc. & Saban International N.V. Todos os direitos reservados. **MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS**, nomes, logotipos e todos os elementos relacionados são marcas registradas de Saban Entertainment Inc. e Saban International N.V. **D™** © 1995 Kabushiki Kaisha Warp. Sublicenciado para Acclaim Entertainment. Todos os direitos reservados. Acclaim é divisão e marca registrada de Acclaim Entertainment. Artes e embalagem ™ & © 1996 Acclaim Entertainment. Todos os direitos reservados. © Sega 1994. Todos os direitos reservados. **HANG-ON GP™** © 1995 Sega. Produzido sob licença de SEGA Enterprises Ltd. Japan. **BATTLE ARENA TOSHINDEN - REMIX ©TAKARA.** Produzido sob licença de Sega Enterprises Ltd. Japan. **KIYEKO E A NOITE PERDIDA - UMA AVENTURA MÁGICA NA FLORESTA AMAZÔNICA** Copyright © 1995 Ubi Soft, Inc. Todos os direitos reservados. **MORTAL KOMBAT II** © 1993 Licenciado de Midway Manufacturing Company. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Probe Software Ltd. Acclaim é uma divisão da Acclaim Entertenmaint. ® e © 1994 Acclaim Entertainment. Todos os direitos reservados. **MYST BY SUNSOFT** ®. Myst é marca registrada de Sun Eletronics Corporation. © 1994 Sun Corporation of America. Todos os direitos reservados. Myst é marca registrada de Cyan, Inc. © 1993, 1994 Cyan, Inc. e Broderbund Software, Inc. **MORTAL KOMBAT ® 3** © 1995 Midway Manufacturing Company. Todos os direitos reservados. Mortal Kombat, o logo do Dragão, MK3 e todos os nomes dos personagens são marcas registradas de Midway Manufacturing Company. Desenvolvido por Willians® Entertainment Inc. Willians® é marca registrada de WMS Games Inc. **JOE & MAC** © e ™ 1991 Data East Corporation. Reprogramado por **TAKARA U.S.A.** CORP. 1994 Joe & Mac A.K.A. e Data East são marcas registradas de Data East Corporation. Usadas sob licença. Desenvolvido por Eden Entertainment Software Ltd. para Elite Systems Ltd. **VR TROOPERS,** nomes, logotipos e todos os elementos relacionados são marcas registradas de Saban Entertainment Inc. & Saban International TM & © 1995. Todos os direitos reservados. **SONIC THE HEDGEHOG 2** © 1993 Dic Animation Inc. & Sega of America Inc. **SONIC THE HEDGEHOG 3** © 1993 Dic Animation Inc. & Sega of America Inc. **SONIC THE HEDGEHOG 4** © 1993 Dic Animation Inc. & Sega of America Inc. **RAYMAN** © 1995 Ubi Soft. Todos os direitos reservados. **MEGANET** ©1995 Tec Toy. © 1995 Sega. Todos os direitos reservados. **THE 11th HOUR**: The sequel to The 7th Guest and Interactive Drama são marcas registradas de Virgin Entertainment, Inc. and Trilobyte, Inc. ©1994 Virgin Interactive Entertainment, Inc. and Trilobyte, Inc. Todos os direitos reservados. Virgin é marca registrada de Virgin Enterprises, Ltd. **THE ADVENTURES OF BATMAN & ROBIN. BATMAN** ™ & todos os personagens e elementos relacionados são propriedade de DC Comics™ & ©1995. Todos os direitos reservados. **GARFIELD CAUGHT IN THE ACT** © 1995 Sega. Todos os direitos reservados. **MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS** ™ & © 1994 Saban Entertainment, Inc. &n Saban International N.V. Todos os direitos reservados. Saban's Mighty Morphin Power Rangers e todos os logos, nomes dos personagens e elementos relacionados são marcas registradas de Saban Entertainment e Saban International N.V. **VR TROOPERS** © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados. **MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS THE MOVIE**. Mighty Morphin Power Rangers, nomes, logotipos e todos os elementos relacionados são marcas registradas de Saban Entertainment Inc. & Saban International. ™ & © 1995. Todos os direitos reservados. **MTV's BEAVIS AND BUTT-HEAD** ™. © 1994 Viacom International Inc. Todos os direitos reservados. "MTV: Music Television", "Beavis and Butt-head" e todos os personagens relacionados são marcas registradas de Viacom International Inc. **NBA LIVE 95**. Electronic Arts é marca registrada de Electronic Arts. © 1995 Electronic Arts. As identificações dos times e da NBA usadas nesse produto são marcas, design e outras formas de propriedade de NBA Properties, Inc. e dos respectivos times da NBA e não podem ser usadas, em parte ou totalmente, sem o consentimento por escrito da NBA Properties, Inc. © 1995 NBA Properties, Inc. Todos os direitos reservados. **VIRTUA FIGHTER** é marca registrada de SEGA. © 1995. Todos os direitos reservados. **BUG!** 1995 SEGA **ROBOTICA** ™ & © 1995 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Licenciado por SEGA Enterprises, Ltd. **NBA® JAM** ™. Coin-Opereted Video Game Software ©1993. Sublicenciado por Midway® Manyfacturing Company. Todos os direitos reservados. A NBA e os times da NBA existentes neste jogo sao marcas registradas de exclusiva propriedade da NBA Properties, Inc. e dos respectivos clubes membros, e nao poderão ser reproduzidos sem consentimento por escrito da NBA Properties. Inc. ©1994 NBA Properties, Inc. 1994 Iguana Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. ® & © 1994 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribiuido sob licença de Acclaim Entertainment, Inc. **SHINOBI LEGIONS**. Licenciado por SEGA Enterprises, LTD. **FIFA SOCCER 96.** ©1995 Eletronic Arts. Todos os direitos reservados. Produto oficial licenciado pela FIFA. Tec Toy é um distribuidor autorizado de Eletronic Arts. Eletronic Arts é marca registrada de SEGA Enterprise, LTD. Silicon Graphics® é marca registrada de Silicon Graphics®. **MEU CASTELO DE FANTASIA.** Direitos de cópia 1995, Logo Computer Systems Inc. Todos os direitos reservados mundialmente.* É uma marca registrada da International Business Machines Corporation. ** É uma marca registrada da Interlego A.G. Todas as outras marcas ou marcas registradas são de propriedade de seus respectivos donos. **REI LEÃO** © Disney. **DISNEY'S POCAHONTAS.** © The Walt Disney Company. **STAR WARS** © 1990, 1993 LucasArts Entertainment Company. Star Wars é uma marca registrada de Lucasfilm Ltd. Todos os direitos reservados. Distribuido sob licença de U.S. Gold, Ltd. **WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO?** © 1988 Parker brothers, a division of Tonka Corporation. © 1989, 1990, 1994 Broderbund Software, Inc. Todos os direitos reservados. Where in the World is Carmen Sandiego? e Broderbund são marcas registradas de Broderbund Software, Inc. **GERALDINHO** © Glauco **DISNEY'S ALADDIN.** © Disney. Personagens Disney, artes e música © The Walt Disney Company. Oscar da Academia é marca registrada de Academy of Motion Picture Arts and Sciences. **TOM & JERRY.** © 1992 TURNER Entertainment Co. e WMG. Todos os direitos reservados **JAMES POND 2 - CODENAME ROBOCOD** © 1993 Millennium / STUDIO 9 .

Ficha Técnica

SEGA CLUB é uma publicação bimestral da Tec Toy Indústria de Brinquedos S.A. para distribuição dirigida. Editada por Editoriall - Divisão da DireTotal - Av. Paulista, 2202, cj. 151/152 - CEP 01310-932 - S. Paulo - SP. Textos: Equipe Hot Line, Hilton C. de Oliveira, Renata M. Barbosa, Aluísio de Oliveira Periquito, Denise Ortiz Miotto, Éderson Branco, Rosana Tarikian e Eduardo Parente. Coordenação Editorial: Mari Rodrigues. Editores responsáveis: José Augusto Nascimento e Solange Capozzi - Diretor de Redação e Imprensa: Roberto E. Martinez - Redação: Fernanda Henriques, Roberto do Valle Jr., Robinson Ricci, Júlio Cesar T. Andrade e Daniela Garrafoni - Diagramação e Desktop Publishing: Nilton V. Nicacio, Marcelo Mangiacavalli, Antonia Correia, Cíntia Magri e Sérgio Paciullo. AV. ERMANO MARCHETTI, 576 - SÃO PAULO - SP - CEP 05038-000

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
✆(011) 831-2266

Conheça a superagência de correios:

Nesta era da tecnologia, a maior e mais barata agência de correios é eletrônica. E o carteiro é o seu computador!

O e-mail (eletronic mail) é um poderoso recurso da Internet. Com ele você pode se comunicar mandando e recebendo mensagens com todo o planeta. E conhecer muitos amigos também!

É muito mais barato do que enviar cartas pelo correio comum, porque economiza selos, papel e envelope. Você só paga a tarifa telefônica local (sem interurbano, mesmo se for para o Japão).

xxx@yyy.zzz.ww

Assim é o endereço para correspondências do e-mail. Calma! Apesar de ser esquisito no começo, tudo tem sentido! No nosso exemplo, o **xxx** é o nome pelo qual o usuário quer ser chamado na Internet. Depois vem aquele símbolo estranho chamado arroba (@), que se lê "at" ("em", em inglês). O **yyy** indica o provedor de acesso (instituição que faz o elo entre o seu computador e a Internet). O **zzz** é o tipo de acesso (para uma empresa comercial é "com.", "gov." quando é pelo governo etc.). E o final, o **ww** do nosso exemplo, é o país do usuário (se for no Brasil é "br").

Parece complicado, mas depois a gente se acostuma. Afinal, a Internet veio para facilitar a nossa vida, não é mesmo?

Veja na próxima edição mais informações sobre a Internet e a WWW — a superteia eletrônica! Até lá!

E-MAIL, TEC TOY, INTERNET, REVISTA ELETRÔNICA

e muito mais no seu Mega Drive. Com o Mega Net!

No meio de um jogo tão legal você trava em uma fase. E aí? Você tem duas opções, ou liga para a Hot Line ou recebe esta dica por e-mail (correio eletrônico). Com o Mega Net você acessa o e-mail de um jeito muito legal: a partir do seu Mega Drive! Aproveite e vá até a seção **Tec Toy News** e pegue aquelas dicas quentíssimas dos últimos lançamentos.

Dicas, Quadrinhos, RPG e muito mais!

Com o Mega Net você se corresponde com outros usuários que gostam dos mesmos jogos e assuntos que você curte e com qualquer pessoa que tenha um endereço eletrônico na Internet. E por falar em assuntos, com o Mega Net você sempre se atualiza. Se o seu papo também é RPG, pegue as dicas no **Grupo Revista do Mega Net** enviadas pelo pessoal da Abril Jovem. Aproveite e fique sabendo antes de todo mundo os últimos lançamentos de Histórias em Quadrinhos e veja entrevistas quentíssimas com os autores. Com o Mega Net, você fica sabendo antes!

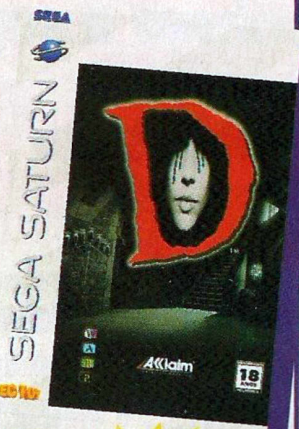
Peça pelo Clube de Compras! (pág. 7)

Você já encontra o Mega Net em São Paulo e no Rio de Janeiro. Em breve será lançado para todo o Brasil.

D™

1 Jogador/ Cat. RPG/ Série B

Segredos e desafios em um jogo de arrepiar!

Tudo é mistério, tensão, medo. Tente descobrir por que o pai de Laura, um famoso médico, está agindo de modo estranho. Qual o motivo de sua demência? Você vai precisar de muita coragem para encarar essa aventura! Brrrrr...

Peça pelo Clube de Compras! (pág. 7)

Battle Arena Toshinden™

1 ou 2 Jogadores/ Cat. Ação/ Série C

Em Breve!!

Saia vivo dessa... se for capaz!

Os gráficos tridimensionais e a ação em 360° levarão você realmente ao combate. Cada batalha vencida trará adversários mais poderosos para você lutar. Veja em diferentes ângulos, através de uma movimentação exclusiva de câmeras, toda a pancadaria que vai rolar na arena!

Hang-on GP™

1 Jogador/ Cat. Esporte/ Série A

Ultrapasse os limites da velocidade!

Nesta corrida de motocicletas, escolha entre 10 máquinas superpossantes! Corra nas 6 estreitas e imprevisíveis pistas. Acelere vendo a corrida sob três ângulos diferentes. Aproveite... Você vai raspar o joelho no asfalto!

Peça pelo Clube de Compras! (pág. 7)

Shinobi™ Legions

1 jogador/ Cat. Ação/Série B

O futuro da Terra em suas mãos...

Você é Sho, o responsável por salvar a Terra do seu irmão gêmeo, o maligno Kazuma, e sua turma de bandidos. Além dos golpes que Shinobi ensinou a você antes de morrer, use três tipos de saltos, pendure-se em galhos e abuse dos *katanas* e *shurikens* para liquidar os inimigos. Respire fundo e boa sorte. A humanidade confia em você!

Em Breve!!

James Pond 2 Robocod

1 Jogador/ Cat. Aventura/ 4 Mega

Meu nome é Pond... James Pond

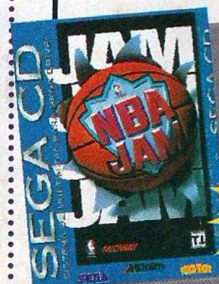
Você vai entrar na pele, ou melhor, nas escamas do agente subaquático James Pond. Com a superarmadura você terá o codinome Robocod. Sua missão é impedir que o plano do Dr. Maybe dê certo. Ele quer destruir todas as fábricas do Papai Noel. Desvie das balas supersônicas e lagartas assassinas, desative as bombas disfarçadas de pingüins e salve o "Bom Velhinho".

SEGA CD

NBA JAM™

1 a 2 Jogadores (até 4 com o Team Player) Cat. Esporte/ Série C

Encare Malone, Pippen, Mullin, Olajuwon entre outras feras!

Prepare-se para um incrível desafio de duplas de basquete, cheio de lances e jogadas sensacionais. Pode pirar: agora você controla 54 astros dos 27 times da NBA! Use a potência TURBO para roubadas de bola e faça bloqueios de arrepiar!

Grave seus campeonatos com o sistema Autostat!

Peça pelo Clube de Compras! (pág. 7)

MEGA DRIVE®

Mighty Morphin Power Rangers The Movie™

1 ou 2 Jogadores/ Cat. Aventura/ Série F

Sede total de vingança!

Ivan Ooze, o perverso vilão, volta após 6.000 anos disposto a tudo para dominar o mundo. Só os Power Rangers conseguirão detê-lo. Gráficos detalhados, personagens grandes e uma grande variedade de golpes fazem parte dessa aventura.

Separation Anxiety™

1 ou 2 Jogadores/ Cat. Aventura/ Série G

Suba pelas paredes!!

Uma empresa de pesquisas genéticas quer fazer um exército de seres invencíveis. Juntos, Venom e o Homem-Aranha terão que lutar para deter essa terrível ameaça. Outros super-heróis vão ajudar: o Capitão América, Motoqueiro Fantasma, Demolidor e o Arqueiro. Entre nessa você também!

Cutthroat Island™

1 ou 2 Jogadores/ Cat. Aventura/ Série F

O filme do cinema no seu video game!

Enfrentando piratas, atravessando florestas, navegando nos mares do Caribe e resgatando uma fortuna em ouro. 10 fases onde a habilidade no manejo da espada lhe valerá a vida.

Peça pelo Clube de Compras! (pág. 7)

NBA® Live 96

Em breve!

1 ou 2 Jogadores/ Cat. Esporte/ Série F

Basquete campeão!!

Está demais essa nova versão. Saca só:

- Passes rápidos, assistências e botão turbo para furar a retranca dos times adversários;
- Estratégias de ataque e defesa reais dos times da NBA;
- Bateria incluída para salvar seus jogos, estatísticas e nomes;
- Todos os 29 times da NBA. 2 times All Stars e 4 times montados por você!
- Você pode criar jogadores com seus atributos e negociá-los entre os times da liga NBA.

Use o Team Player e dê um show de bola com até 4 amigos!

Phantasy Star™ II

1 Jogador/ Cat. RPG/ Série D

Uma galáxia corre perigo. Salve-a!

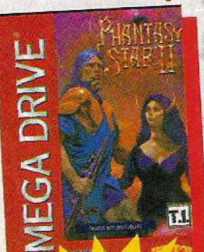
As coisas não vão bem no Sistema Solar Algol. Algo de estranho aconteceu nesta galáxia e você tem de resolver o mistério. Para essa missão você vai contar com várias armas, tipos de armaduras e escudos. Boa sorte!

Peça pelo Clube de Compras! (pág. 7)

WWF - WrestleMania® The Arcade Game

1 ou 2 jogadores/ Cat. Ação/ Série G

Porradas, chutes e golpes baixos

Entre no ringue com vontade. Você vai enfrentar, em um combate violento, os 8 maiores astros de luta livre. E ainda por cima cada personagem conta com uma série de movimentos especiais e combos devastadores para estraçalhar os adversários. Essa luta vai levar os torcedores ao delírio... e os lutadores ao hospital!

Earthworm Jim™ 2

1 Jogador/ Cat. Aventura/ Série G

A superminhoca ataca novamente!

Nesta nova aventura o nosso amigo Jim chegou para arrasar. Agora ele tem novos dispositivos hi-tech e mais 5 tipos de armas! São 10 fases maluquíssimas nos lugares mais esquisitos e cheias de inimigos engraçados. Os gráficos em 3D, desenvolvidos em Silicon Graphics e combinados com o "Animotion Process" continuam chocantes, com um visual perfeito dos desenhos animados. É ver para crer!

Lançamentos CD-ROM

Gamebreak: Timon & Pumbaa's jungle games

1ou 2 jogadores/ Cat. Infantil/Série III

Role de rir!!!

Você vai se divertir com as brincadeiras de Pumbaa e Timon. Nos 5 jogos diferentes você vai ter que:

1 - Jogar Pinball com o Pumbaa e Timon ;
2 - Acertar outros animais com um estilingue;
3 - Impedir que insetos caiam sobre Pumbaa;
4 - Posicionar insetos dentro de troncos de árvores e
5 - Ajudar Timon a atravessar um rio sobre crocodilos.

NBA Live 96

1ou 2 jogadores/ Cat. Esporte/Série V

Mais NBA para você!

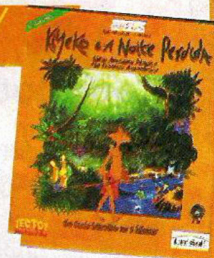
40 funções melhoradas do NBA 95, gráficos em alta resolução e som impressionante. Quer mais? Aí vai: tomadas de câmeras inovadoras, passes aéreos, bloqueios e enterradas animais. Delire nesse que é o melhor simulador de basquete!

Peça pelo Clube de Compras! (pág. 7)

Kiyeko e a Noite Perdida

1 Jogador/ Cat. Infantil/ Série III

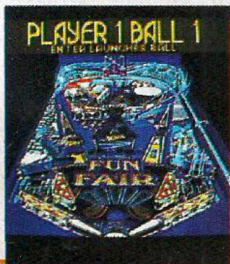
Brinque e aprenda com Kiyeko!

Dentro da Floresta Amazônica, você e o jovem índio Kiyeko vão se envolver em uma série de mágicas aventuras. Você vai se encantar com as centenas de situações interativas, animações superdivertidas e várias surpresas musicais. Aprenda a ler, conhecer novos idiomas e explorar os mistérios do mundo com esse fantástico jogo.

Um conto interativo em português!!!

Hyper 3D Pinball

1 jogador/ Cat. Ação/ Série III

Isso é que é emoção!

Você acha que conhece tudo de fliperama? Então prepare-se! Este jogo tem efeitos sonoros incríveis e perspectivas de todos os ângulos. Marque pontos, alcance as áreas de bônus e ganhe bolas extras nos 6 diferentes tipos de mesa. Com Hyper 3D, tudo o que você jogou até hoje não passou de um treino.

Star Trek Deep Space Nine

1 Jogador/ Cat. RPG/ Série V

Aventura espacial!

Você está convocado a fazer parte da tripulação da Enterprise para impedir que uma raça alienígena ataque a estação espacial DS-9 e domine um planeta aliado. Ao lado do Major Kira, Dr. Julian e Sisko, você terá que desvendar enigmas e enfrentar os alienígenas em fantásticos cenários tridimensionais. Prepare a sua mala e embarque para uma verdadeira aventura no espaço.

Screamer

1 ou 6 Jogadores/ Cat. Esporte/ Série V

Queime o asfalto!

Acelere. Mas acelere pra valer! Não há limite de velocidade nessa corrida!!! Você vai ficar impressionado com o realismo deste jogo. Dá para ver até as marcas de pneu no chão quando você fizer uma curva animal. Tecnologia de ponta e gráficos em 3D fantásticos garantem a sua adrenalina.

Indique amigos para o Novo Sega Club: você pode ganhar bônus e concorrer a 5 superkits do Sega Club!!

SEGA FRIENDS TEC TOY

Sabe aquele seu amigo que vive pedindo emprestado o seu Jornal do Novo Sega Club e sempre fica triste porque não pode participar das promoções e concursos feitos só para os sócios? Pois é: agora, com o **Sega Friends** da Tec Toy, ele também pode curtir tudo de legal que o Novo Sega Club oferece para você. É só indicá-lo através da ficha Sega Friends que veio junto com o seu Jornal. Seu amigo vai receber uma proposta de filiação e, se ele quiser ser sócio do Novo Sega Club, só vai precisar pagar uma taxa anual de R$ 30,00* para aproveitar tanto quanto você!

Você ajuda seu amigo e ainda ganha Bônus!

Indique seus amigos para o **Sega Friends**. Para cada um que se tornar sócio, você recebe um Bônus de 3 meses e 12 ligações gratuitas para a Hot Line (este sistema de ligações para Hot Line está em processo de implantação).

Você pode ganhar Kits do Novo Sega Club!!

Em cada edição do Jornal do Novo Sega Club serão sorteados 5 superkits contendo camisetas do Novo Sega Club, chaveiros e muito mais. Se o seu amigo se associar você concorre ao sorteio. Então, quanto mais amigos você indicar, mais bônus você pode ganhar e mais chances tem de descolar um superkit Sega Club! Essa promoção é válida até dezembro/96.

* Taxa sujeita a alteração.

Cartuchos e video games direto da Tec Toy para sua casa!

Agora você pode comprar cartuchos, CDs e video games de qualquer lugar do país, com um monte de vantagens!

Para comprar cartuchos ou CDs

Como fazer seu pedido: é muito fácil! Preencha o pedido de compra que se encontra junto a este jornal e envie pelo correio ou fax nº (011) 832-9838.

Forma de pagamento: parcela única, através de cartão de crédito ou cheque nominal. O pedido mínimo de compra é de **35 reais.**

Benefícios:

5 e 10%

Descontos: comprando 2 cartuchos, você tem direito a 5% de desconto. Para 3 cartuchos ou mais, o desconto é de 10%.

bônus bônus X2

Bônus dobrado: comprando cartuchos pelo Clube de Compras Tec Toy, você já leva de cara um bônus que lhe dará direito a mais tempo como sócio do Novo Sega Club e muitas ligações para a Hot Line (em implantação), que você poderá dobrar, enviando a ficha de bônus que acompanha o próprio produto.

Para comprar video games

Todas as informações que você precisa estão na página 11.

Benefícios:

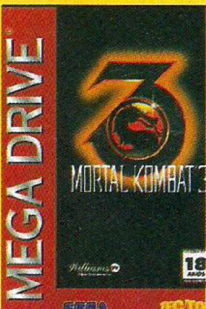
Pagamento facilitado: pelo Clube de Compras Tec Toy, o pagamento poderá ser facilitado em parcelas mensais, sem apertar seu bolso.

1 ano!

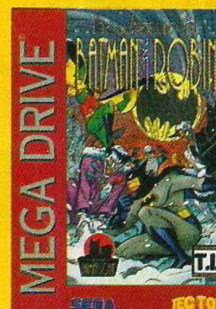
Assistência Técnica: gratuita e exclusiva por 1 ano. Exceto em casos de acidentes ou utilização inadequada.

Dê uma olhada nas próximas páginas e faça seu pedido!

Aproveite todas as vantagens! Escolha seus produtos preferidos nas próximas páginas. Você os receberá no endereço que escolher em até 20 dias após a confirmação de pagamento!

MEGA DRIVE

MORTAL KOMBAT® 3
Código 050.010
1 ou 2 jogadores/ Cat. Ação
14 lutadores, maior variedade de golpes e novos códigos secretos nesta última versão do maior jogo de luta de todos os tempos.
R$ 99,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

Somente p/ S.Paulo e Rio de Janeiro

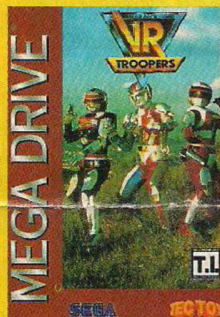
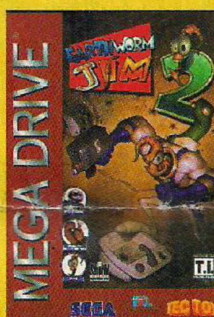
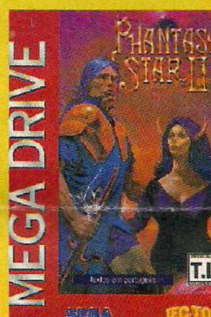
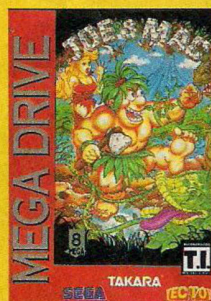
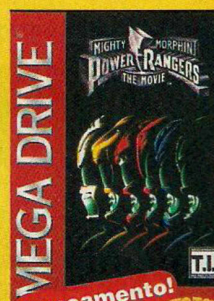
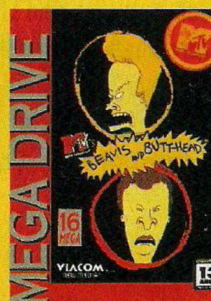
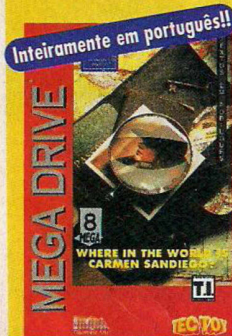
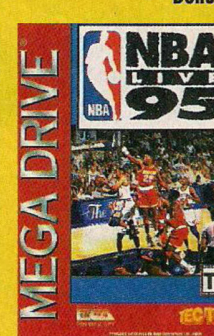
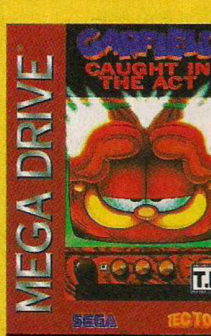
MEGA NET
Código 120.010
O jeito mais legal de acessar o e-mail da Internet! Você faz amigos no mundo inteiro, envia e recebe mensagens via fax, se informa com assuntos chocantes como Comics e RPG.
R$ 84,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

THE ADVENTURES OF BATMAN™ & ROBIN™
Código 046.390
1 ou 2 jogadores/ Cat. Aventura
Animações e efeitos revolucionários!
R$ 59,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

Estoques limitados. Promoção válida até 31/05/96.

Peça aqui os jogos que você não encontra por aí!

MEGA DRIVE

CUTTHROAT ISLAND™
Código 051.010
1 ou 2 jogadores/ Cat. Aventura
No misterioso mar do Caribe, você vai lutar com piratas para resgatar um tesouro perdido. Um jogo de capa e espada em 10 fases incríveis.
R$ 79,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações
Lançamento!
A mesma emoção do cinema no seu video game!!!

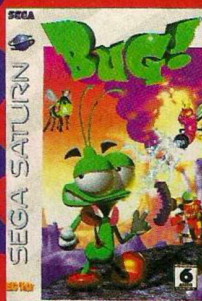
MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS™
Código 046.660
1 ou 2 jogadores/ Cat. Ação
São 7 estágios com 2 rodadas cada um, onde você lutará com monstros vindos da TV.
R$ 59,99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

VR TROOPERS™
Código 046.950
1 ou 2 Jogadores/ Cat. Ação
Desafie um amigo no modo de batalha e descubra quem é o melhor.
R$ 59,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

EARTHWORM JIM™ 2
Código 047.170
1 Jogador/ Cat. Aventura
5 novas armas e personagens em 3D criados em Silicon Graphics e Animotion II.
R$ 89,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações
Lançamento!

PHANTASY STAR™ II
Código 048.170
1 Jogador/ Cat. RPG
Um jogo de estratégia com diversas armas, armaduras e escudos.
R$ 59,99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações
Lançamento!

JOE & MAC
Código 044.960
1 ou 2 jogadores/ Cat. Aventura
5 fases incríveis para você salvar as maiores gatinhas da pré-história.
R$ 39,99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS™ THE MOVIE
Código 046.880
1 ou 2 jogadores/ Cat. Aventura
Muitos golpes e movimentos. Gráficos detalhados e personagens grandes.
R$ 79,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

BEAVIS AND BUTT-HEAD™
Código 046670
1 ou 2 jogadores/ Cat. Aventura/ Série F
A dupla mais aloprada da TV em uma aventura divertidissima.
R$ 59,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO®?
Código 046.690
1 Jogador/ Cat. Aventura
Uma viagem atrás de Carmen Sandiego, com gráficos digitalizados e muita informação sobre a cultura dos países
R$ 79,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

NBA® LIVE 95
Código 046900
1 ou 2 jogadores/ Cat. Esporte
Perspectiva , animações detalhadas, botão turbo e bateria incluída. 27 times da NBA e 2 All Star.
R$ 79,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

GARFIELD™ CAUGHT IN THE ACT
Código 046.990
1 Jogador/ Cat. Aventura
O gato folgado está preso dentro da TV.
Ajude a salvá-lo e entre nessa engraçada aventura.
R$ 59,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

Estoques limitados. Promoção válida até 31/05/96.

Ação e aventura para quem é fera!

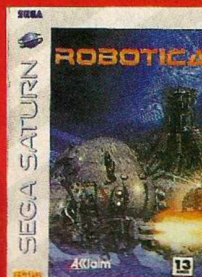
Veja como comprar na página 7

SEGA SATURN

MYST™
Código 192056
1 jogador/ Cat. Estratégia-RPG
Cenários em 3D e muitos mistérios.
R$ 64, 99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

BUG!™
Código 191.026
1 jogador/ Cat. Aventura
Gráficos em 3D super-rápidos, 6 fases e 18 estágios.
R$ 59, 99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

RAYMAN™
Código 191046
1 jogador/ Cat. Aventura
Situações inesperadas com mais de 50 inimigos super-esquisitos.
R$ 59, 99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

Lançamento!

D™
Código 192156
1 jogador/ Cat. RPG
Uma história assustadora com cenários e gráficos em 3D super-realistas!
R$ 64, 99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

ROBOTICA™
Código 192036
1 jogador/ Cat. Ação
Trilha sonora e gráficos 3D de última geração.
R$ 64, 99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

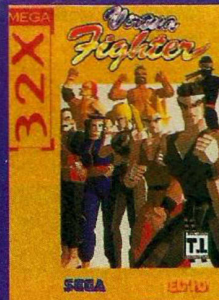
HANG-ON GP™
Código 191076
1 jogador/ Cat. Esporte
10 supermáquinas e 6 fantásticas pistas.
R$ 59, 99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

Lançamento!

SEGA CD

Lançamento!

NBA JAM™
Código 063.376
1 ou 2 jogadores/ Cat. Esporte
54 jogadores dos 27 times da NBA. Personagens detalhados em cenários incríveis!
R$ 69,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

Com o Team Player dá para jogar até 4 pessoas!

32X

VIRTUA FIGHTER™
Código 153.020
1 ou 2 jogadores/ Cat. Ação
8 lutadores com até 20 golpes. Gráficos poligonais que reproduzem com precisão os movimentos do corpo humano!
R$ 99,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

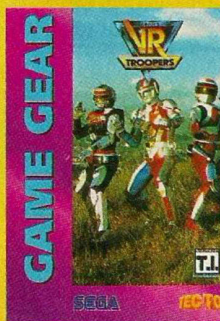
FITA VHS

Fita nº 02 **cód. 100.031**
Fita nº 03 **cód. 100.061**
Fita nº 04 **cód. 100.021**

AS AVENTURAS DE SONIC THE HEDGEHOG™ 2, 3 ,4
Você pode comprar três fitas de vídeo com 6 histórias engraçadas e cheias de surpresas. E o personagem principal é o nosso amigo Sonic — o porco-espinho mais rápido do mundo!

Valor unitário R$ 17,99
Valor mínimo para pedido: R$ 35,00.
Fitas VHS não possuem bônus.

GAME GEAR

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS™ THE MOVIE
Código 077.250
1 ou 2 jogadores/ Cat. Aventura
Golpes e movimentos para você enfrentar os inimigos vindos diretamente da TV. Três modos de jogo.
R$ 42,99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

VR TROOPERS™
Código 077.270
1 Jogador/ Cat. Aventura
Três heróis, três equipamentos desaparecidos e uma missão. Só você poderá ajudar os VR Troopers!
R$ 42,99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

Estoques limitados. Promoção válida até 31/05/96.

CLUBE DE COMPRAS TEC TOY

Os melhores jogos com bônus dobrado!

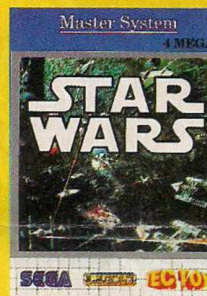
MASTER SYSTEM

MORTAL KOMBAT[R] II
Código 028.530
1 ou 2 jogadores/ Cat. Ação
Movimentos brutais, ataques precisos, golpes incríveis, voadoras e sangue. Muito sangue!
R$ 44,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

GERALDINHO
Código 021.080
1 ou 2 jogadores/ Cat. Aventura
Salve o maior alopradinho das HQs. Use a pistola de raios que transforma os inimigos em tatu-bola.
R$ 19,99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

ALADDIN™
Código 028.420
1 Jogador/ Cat. Aventura
6 fases para Gênio nenhum botar defeito. Trilha sonora e gráficos fantásticos.
R$ 44,99
Bônus: + 6 meses e 12 ligações

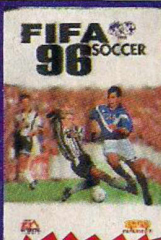
WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO[R]?
Código 023.450
1 Jogador/ Cat. Aventura
Viaje pelo mundo a procura da vilã Carmen Sandiego.
Textos em português.
R$ 23,99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

TOM & JERRY™ THE MOVIE
Código 026.150
1 jogador/ Cat. Aventura
Fique ligado nos detalhes porque xícaras e bombas podem cair na sua cabeça!
R$ 26,99
Bônus: + 3 meses e 12 ligações

STAR WARS[R]
Código 028.260
1 jogador/ Cat. Aventura
Os gráficos e os efeitos especiais farão você achar que está mesmo no filme. Aventure-se!
R$ 29,99
Bônus: + 6 meses e 24 ligações

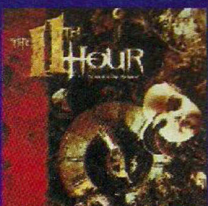
Valor mínimo para pedido: R$ 35,00.

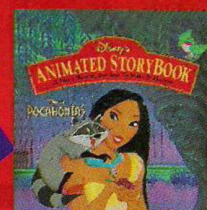
CD-ROM

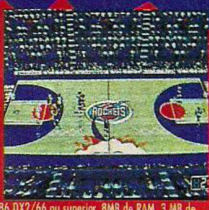
FIFA 96 SOCCER

Sob consulta de estoque

FIFA SOCCER 96
Código 503.076
1 ou 2 jogadores/ Cat. Esporte
Mais de 4.000 jogadores em 237 times. Animações em 3D desenvolvidas em Silicon Graphics.
R$ 59,99

486 DX2/66 MHz ou superior e 100% compatíveis. MS-DOS 5.0 ou superior, 8MB de RAM, 1 MB de espaço livre em disco rígido. Drive de CD-ROM com velocidade dupla, MSCDEX 2.21 ou superior. Mouse Microsoft e driver de mouse. Placa de vídeo com 512 K SVGA (256 cores, 640x480), VLB/PCI com driver compatível com VESA. Não compatível com Windows 95, exceto versões update.

PC 486DX2/66 ou superior, 8MB de RAM, 4MB disponíveis em disco rígido, MSCDEX 2.2 ou superior, Microsoft Mouse ou compatível, driver de mouse, placa de vídeo Local Bus, SVGA de 16 BIT e 512K, drive de CD-ROM de velocidade dupla, MS-DOS 5.0 ou superior, ou Windows 95. Placa de som PCM e FM.

11[TH] HOUR: The Sequel to the 7[th] Guest ™
Código 505.043
1 Jogador/ Cat. RPG
60 minutos de suspense! 22 cenários e gráficos em 3D hiper-realistas e assustadores.
R$ 79,99

486SX-25MHz ou superior, 8MB RAM, 10MB de HD, monitor com gráfico de 256 cores. MS-DOS 6.0 ou superior, Microsoft Windows 3.1 (12 MB de memória virtual permanente) ou Windows 95 (12 MB de HD para memória virtual), drive de CD-ROM de dupla velocidade. Mouse Microsoft ou compatível. Placa de som SoundBlaster ou compatível (placa de som 8 BIT ou 16 BIT 22KHz)

POCAHONTAS
Código 502.193
1 jogador/ Cat. Infantil / Série G
16 telas com cenários e músicas da Disney. Um dicionário para você treinar as palavras em inglês.
R$ 49,99

486 DX2/66 ou superior, 8MB de RAM, 3 MB de espaço livre em disco rígido, MSCDEX 2.21 ou superior, driver de mouse Microsoft 6.0 ou superior e teclado. Placa de Vídeo Local Bus (VLB ou PCI), VESA SVGA (com 256 cores e 640x480) e 512k. Drive de CD-ROM de velocidade dupla. MS-DOS 5.0 ou superior.

NBA[R] LIVE 96
Código 504.283
1 ou 2 jogadores/ Cat. Esporte
Câmeras que se movem por toda a tela. Essa nova versão conta com 40 funções melhoradas do NBA 95 e o som está impressionante!
R$ 69,99

Inteiramente em português!

386 DX com 4MB de RAM, Windows 3.1 ou Windows 95. Monitor SVGA, 5MB de HD. Drive de CD-ROM, mouse e placa de som compatível com SoundBlaster.

MEU CASTELO DE FANTASIA[MR]
Código 503.206
1 Jogador/ Cat. Infantil
Um jogo simples e didático, que estimula a criatividade, a memória, o pensamento crítico e ajuda a criança a aprender e a solucionar problemas.
R$ 59,99

486SX-25MHz ou superior, 4MB RAM, 5MB de HD, monitor com gráfico de 256 cores. MS-DOS 6.0 ou superior, Microsoft Windows 3.1 (12 MB de memória virtual permanente) ou Windows 95 (12 MB de HD de memória virtual). Drive de CD ROM de dupla velocidade. Microsoft Mouse ou compatível. Placa de som SoundBlaster ou compatível (placa de som 8 BIT ou 16 BIT 22KHz)

LION KING ACTIVITY CENTER
Código 503.213
1 jogador/ Cat. Infantil
Você vai encontrar aqui labirintos mágicos e quebra-cabeças. Libere seu talento para música, desenho e pintura.
R$ 59,99

CDs-ROM não possuem bônus.

Estoques limitados. Promoção válida até 31/05/96.

A melhor jogada para comprar video game!

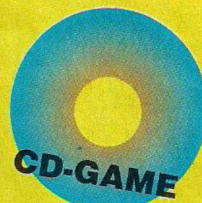
Para comprar, é só ligar!
São Paulo: (011) 831-2266
Campinas: (0192) 42-1066
Belo Horizonte: (031) 271-7699

MEGA DRIVE III

Com Mortal Kombat 3 e 2 Joysticks de 6 Botões
- 16 bits
- Alta definição de imagem
- Mais de 200 jogos disponíveis

35 reais de entrada*
O restante você paga facilitadamente em até 12 parcelas

SEGA CD

Funciona somente acoplado ao Mega Drive
Mega Drive III não incluso.

Com 1CD Game
- Toca CDs de música
- Possibilita a sensação de participar de um filme de verdade
- Efeitos de zoom e rotação 360º.

35 reais de entrada*
O restante você paga facilitadamente em até 12 parcelas

32X

Funciona somente acoplado ao Mega Drive

Com Virtua Fighter + 1 cartucho Surpresa
- 2 processadores de 32 bits
- 32.768 cores simultâneas
- Realismo em 3D

35 reais de entrada*
O restante você paga facilitadamente em até 12 parcelas

SEGA SATURN

Com Virtua Fighter
- 3 processadores de 32 bits com o poder de um arcade
- Gráficos poligonais com incrível realismo 3D
- CD *double speed* com funções inéditas

90 reais de entrada*
O restante você paga facilitadamente em até 12 parcelas

Estoques limitados. Promoção válida até 31/05/96.

* Referente à proposta de Locação Premiada

AS MAIS PEDIDAS DA HOT LINE

Fabião
Especialista

Paulinho

Sidney
Especialista

Víctor

Demétrios

Peterson

Willian
Especialista

MASTER SYSTEM

PHANTASY STAR

PARA VENCER O GOVERNADOR:
Alis — Fire
Myaw — Cure (quem estiver morrendo)
Odin — Pist L.
Noah — Vento

ECCO THE DOLPHIN

PASSWORDS:
15ª fase — FASE THE TUBE — G G G K O
16ª fase — FASE THE MACHINE — C W G W P
17ª fase — FASE THE VORTEX — I M Q S S

MEGA DRIVE

ROAD RASH

ÚLTIMA ETAPA:
00000 02RC0
0199D 55909

BEAVIS AND BUTT-HEAD

SUPER PASSWORD: + P k h w b F i t 1 f W - K A
TODOS OS ITENS: H a o C v 6 S 6 e S s 9 o G 7

CRUE BALL

SELEÇÃO DE FASES:
Entre na tela de demonstração de música e ouça a 6ª. Enquanto ela toca, aperte os botões A, C, A, B e Start.
Durante o jogo, se quiser aumentar as fases, aperte o botão B e pressione o direcional. E, para baixo, para voltar às fases iniciais.

MARKO'S MAGIC FOOTBALL

2ª FASE — PASSWORD — HAUNTING
4ª FASE — PASSWORD — GUNGETNK
7ª FASE — PASSWORD — GARAGE
13ª FASE — PASSWORD — WINDUP

RISTAR

SUPER PASSWORD — ILOVEU

MEGA BOMBERMAN

PASSWORD:
ÁREA 5
5.1 — 1 0 5 4
5.2 — 2 8 1 4
5.3 — 7 4 2 4
5.4 — 5 6 5 4

ALADDIN

EDIT MODE:
Na tela OPTIONS, aperte 3 vezes o botão A/C e depois 4 vezes o botão B.

SEGA CD

SONIC CD

SELEÇÃO DE FASES:
Na tela do título, pressione o direcional para cima, para baixo, esquerda, direita e aperte o botão B.

32 X

MORTAL KOMBAT II

•JOHNNY CAGE
FATALITY 1: BAIXO (2 vezes), FRENTE (2 vezes) e SOCO FRACO (bem fraco).
FATALITY 2: À FRENTE (2 vezes), ABAIXO e ACIMA.
BABALITY: PARA TRÁS (3 vezes) e CHUTE FORTE.
3 CABEÇAS: Ao fazer o FATALITY 2, segure o direcional para BAIXO e os botões de SOCO FORTE, CHUTE FORTE e DEFESA. Prepare-se porque cabeças vão rolar!!!
•SHANG TSUNG
TRANSFORMAÇÃO —
RAIDEN: BAIXO/TRÁS/FRENTE + CHUTE FRACO.
BARAKA: 2 vezes PARA BAIXO + CHUTE FRACO.
SCORPION: Segure DEFESA 2 vezes para CIMA.
JOHNNY CAGE: 2 vezes para TRÁS/para BAIXO/ SOCO FRACO.

SEGA SATURN

DAYTONA U.S.A.

PARA CORRER COM TODOS OS CARROS + CAVALO:
Durante a tela de título, mantenha apertado a diagonal esquerda + A, B, X e Z. Sem soltá-los, aperte START e entre no Saturn Mode. Pronto! Lá estarão todos os carros possíveis e, de quebra, um cavalinho.

GAME GENIE

PHANTASY STAR II GAME

PARA OBTER O CÓDIGO MESTRE: ATBA - AA4R
PASSE LIVRE: BXJA - AA26
PARA NÃO PERDER OS MAIORES PONTOS DOS GOLPES LIMPOS: CJZT - AA2N
SEM PERDER COM PONTOS TÉCNICOS. OS TP SÃO DESCONTADOS: BCXA - AA2J
PARA QUE TODOS OS INIMIGOS MORRAM COM UM GOLPE:
REYA - A6TY

CD ROM

BEAVIS AND BUTT-HEAD

PARA PEGAR O CARRO:
Na fazenda, entregue a dentadura que você pegou na prisão para o velhinho que está na porta. Quando ele sair, use o controle remoto e abra a garagem. Entre na fazenda e comece a pintar o carro (com o balde de tinta que você pegou na escola). Depois, troque a placa do carro (é só clicar na placa) com a que você tem, a TODD'S. Agora é só usar a chave e você terá ótimas companhias!!!

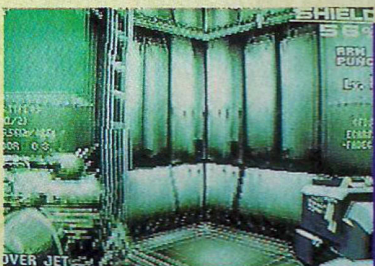
ULTIMATE DOOM

SUPERTRUQUES:
- TODAS AS ARMAS E CHAVES — IDKFA
- SUPERFORÇA — IDBEHOLDS
- INVISIBILIDADE — IDBEHOLDI
- TRAJE ANTI-RADIAÇÃO — IDEBEHOLDR
- ÓCULOS INFRA-VERMELHO — IDBEHOLDL
- SERRA ELÉTRICA — IDCHOPPERS
- INVENCIBILIDADE — IDDQD

DICAS ESPECIAIS

SEGA SATURN

DAYTONA U.S.A.

Na primeira pista, pise fundo na reta principal. Mantenha-se ao máximo à direita. Quando a curva chegar, aperte para a esquerda e segure até o carro completar a curva. Seu carro vai ralar no muro só que não vai perder velocidade.

ROBOTICA

PARA SELECIONAR FASES, RECARREGAR SEU SHIELD E ARMAS:
Segure os botões L+R no joystick 1 e, no joystick 2, aperte START, A, B, C, X, Y ou Z.

PARA ULTRAPASSAR CAMPO DE ENERGIA:
Utilize o HOVER JET para ultrapassar. Selecione-o com o botão X e, para utilizá-lo, aperte o A. Dessa forma você não desperdiça sua energia vital, o SHIELD.

PARA ANDAR EM UM NÍVEL ESCURO:
Logo que você entrar, já distribua tiros para todos os lados. Ande pelas laterais da sala, utilizando o direcional e o botão R. Não esqueça de atirar, orientando-se sempre pelo radar.

PARA DEIXAR AS ARMAS MAIS DEVASTADORAS:
Destrua o máximo de inimigos e recolha a recarga de armas e ítens.

PARA OBTER MAPA:
Para ter o mapa do nível em que você está, procure o terminal de consulta. Fique na frente dele e aperte o C.

Fique esperto nesta seção! Agora, a partir desta edição, as dicas do jogo Myst serão em capítulos, como uma novela. É que o jogo Myst tem tanto enigma que não dá para colocar em uma só página do Jornal.

COMO É O JOGO

A Ilha de Myst é dividida em vários setores com mistérios a serem desvendados. Cada enigma resolvido leva o jogador a outras ilhas complementares à própria Ilha de Myst.

Tenha em mente que tudo se resolve e se explica com base na biblioteca de Myst. Em meio aos livros queimados na estante, há 5 livros intactos. E 4 correspondem aos mundos para os quais o jogador será transportado durante o jogo.

Em todo lugar em que estiver, você terá que buscar 2 páginas soltas (1 vermelha e 1 azul). Elas serão juntadas aos livros correspondentes (vermelho e azul) na biblioteca de Myst. Mas, para retornar à Ilha de Myst, só depois de achar o Livro de Myst, o único caminho de volta.

Importante: as folhas vermelha e azul só podem ser levadas à biblioteca uma a uma. Se tentar resgatar as duas de uma vez, automaticamente uma se perde, voltando ao lugar de origem.

O INÍCIO

O jogo começa com um inocente livro aberto. Há uma imagem no alto da página direita que levará você à Ilha de Myst. É só clicar.

Já na Ilha, você se encontrará no cais, tendo à frente, no alto, a vista de uma construção envolvendo "engrenagens". No mesmo nível, há uma chave a ser ativada. No próprio cais, logo que se chega, há uma passagem à esquerda que leva ao subterrâneo, onde se encontra um tipo de "caldeirão" com um botão no centro de seu contorno. Observando-se toda a sala, encontra-se do lado esquerdo da escada uma placa contendo informações seguidas de números.

No topo, à esquerda da placa, há um botão que revela um painel onde se marcam números codificados.

Conclui-se que conforme a maneira em que os números constantes da placa são colocados aparecerá no caldeirão uma imagem correspondente.

Os números constantes da placa são: 40 (Topografia), 67 (Turbulência da água) e 47 (Diagrama da chave).

A grande dica neste ponto é a seguinte:
- No painel abaixo da placa, marque o nº 08. Acione o botão vermelho abaixo para ativar. Retorne ao caldeirão e aperte o botão. Ouça a mensagem de Atrus.

Legal! Agora você já sabe qual a sua missão. Então veja nesta mesma tecpágina, neste mesmo tecjornal, o próximo capítulo.

MEGA DRIVE

SHINOBI III

INVENCIBILIDADE:
Na tela de opções, escute as músicas HE RUNS, JAPONESQUE, SHINOBI WALK, SAKURA e GETUFU. Se a última música não tocar, você estará invencível.

SONIC II

SELEÇÃO DE FASES:
Entre na tela de opções e vá ao Sound Test. Escute as músicas 19, 65, 9 e 17 (não precisa ouvi-las inteiras). Aperte o RESET, volte para tela de apresentação e pressione o botão A + START. Aí você entrará na tela de opções.
OBS.: para mudar as dezenas, utilize o botão A.

PROMOÇÃO

TEC TOY

"MEU PERSONAGEM PREDILETO NOS VIDEO GAMES"

É isso aí, galera sócia do Novo Sega Club! Mais um concurso de desenho para você mostrar todo o seu talento artístico. A Tilibra, fabricante de produtos de papelaria, e a Tec Toy se uniram para criar este super Concurso de Desenho. Desta vez você desenhará o personagem de video game que mais gosta. Solte o seu talento e fature muitos prêmios da Tilibra. Leia no quadro abaixo o regulamento.

1- Faça um desenho com o personagem do video game que você mais gosta. Anote seu nome no verso do desenho.
2- Coloque-o em um envelope endereçado ao Concurso Tec Toy & Tilibra, Caixa Postal 60.025 São Paulo - SP - Cep 05096-970
3- Serão 9 vencedores, classificados por faixa etária (por idade): até 6 anos, dos 7 aos 12 anos e a partir dos 13 anos.
4- Aqueles que fizerem os desenhos mais bonitos, caprichados e criativos serão premiados com um Kit Tilibra (veja os prêmios ao lado).
5- Mande suas "obras artísticas" até 31/05/96.
Capriche no lápis de cor e boa sorte!!!

Saca só o kit caprichado que a Tilibra preparou com 10 dos seus produtos:
01 Caderno Collage capa dura (dá para colocar seu cartão do Novo Sega Club em sua bolsinha plástica);
01 Caderno Click capa dura;
01 Caderno Grafix;
01 Caderno capa dura do Mickey;
01 Pasta Click (para você guardar seus trabalhos escolares e os jornais do Novo Sega Club);
01 Agenda "Da Hora";
01 Caderno de Aniversários;
01 "Coleção Fazendo o Futuro", que inclui 3 livros fáceis de ler e que vão ajudar você a descobrir "Como aprender melhor", "Como estudar melhor" e "Como captar a mensagem".

VAMOS AO TEATRO?

O teatro é um espaço mágico. Lá pessoas interpretam personagens e divertem a platéia. Se você nunca foi ou quer ir de novo, aqui está uma oportunidade superlegal. O Jornal do Novo Sega Club está oferecendo para você e 1 acompanhante descontos chocantes em 3 peças. É só mostrar o Cartão Magnético ou a etiqueta de endereçamento desse jornal e aproveitar!

"ALICE NO PAÍS DAS MARAVILHAS" - Infantil

Esta peça conta a famosa aventura de Alice no País da Maravilhas. Correndo sempre atrás de um coelhinho de óculos, cartola e com muita pressa, Alice descobre um outro mundo fantástico e amalucado. Vale a pena conferir!!!

Teatro Paiol
R. Amaral Gurgel, 164 - São Paulo - SP - Fone: (011) 221-2462
Valor Normal: R$ 10,00. Com desconto de 30%: R$ 7,00
Sábados às 16h00/ Domingos às 11h00 e 16h00.

30% de desconto para sócios!

"O AMOR VENCEU" - Drama

Esta é uma peça ambientada no Egito Antigo (1.200 a.C.) e mostra a vida dos escravos e senhores egípcios.
Teatro Jovem Paiol, R. Amaral Gurgel, 164 São Paulo - SP - Fone: (011) 221-2462
Valor Normal: R$ 20,00
Com 30% de desconto:
R$ 14,00
Quinta à sábado às 21h00/ Domingo às 20h00.

30% de desconto para sócios

"GALILEU DA GALILÉIA" - Comédia

Uma peça que conta a vida de Galileu, o "pai da astronomia". Veja como foram feitas suas descobertas que revolucionaram a ciência.
Teatro da Praça
R. 13 de Maio, 830 - São Paulo - SP - Fone: (011) 283-4137

Valor Normal: R$ 15,00 Para os sócios: R$ 5,00
Quinta à sábado às 21h00/ Domingo às 20h00.

Os sócios pagam só R$ 5,00!

Promoção válida até 30/06/96

CARTAS

É isso aí, sócios do Novo Sega Club, continuem mandando cartinhas e desenhos para seu Jornal! Aqui todo mundo pode se manifestar!

"Oi, pessoal! Gostaria de fazer duas perguntas:
1ª - Por que o Master System só tem 1 joystick?
2ª - O que é RPG?"
Ériko Lima da Silva
São Paulo - SP

Oi, Ériko! Vamos tirar essas dúvidas agora mesmo! Lá vão as respostas:
1ª - Já existe joystick de 6 botões para Master System e até joystick turbo! Yes!!!
2ª - RPG é abreviatura de Role Play Game. É um tipo de jogo muito legal e totalmente interativo, onde você é um dos personagens e o final muda conforme as suas ações e decisões. Como diz o nosso especialista Sidney, é mais ou menos o "Você Decide" dos games. Conheça mais sobre RPG lendo uma matéria superespecial no Jornal do Novo Sega Club nº 12. OK?

"Quero saber se o Genie Club (do Game Genie) é a mesma coisa que o Novo Sega Club"
Tárcio Alves Almeida
Salvador - BA

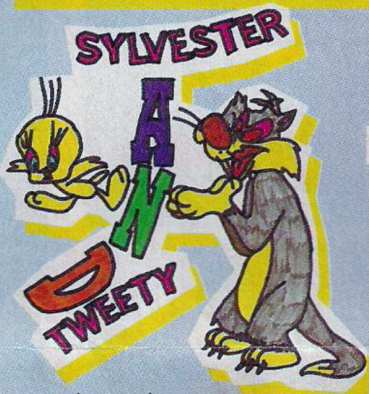
O Novo Sega Club incorporou o Genie Club neste superjornal. Agora, além de dicas, você encontra promoções, matérias chocantes e oportunidades imperdíveis para comprar "aqueles" cartuchos e video games! Aproveite bastante o seu Jornal do Novo Sega Club, Tárcio!

"O meu cartão magnético está com o nome errado. Gostaria de saber se vocês vão mandar outro com o nome certo. Tem algum problema em continuar usando o meu cartão assim?"
Billy Fádel M. Rampinelli

Fala aí, Billy. Tudo beleza? Nós já corrigimos o seu nome e vamos enviar um cartão magnético certinho para você, quando ele for renovado. Já que o seu primeiro nome está certo, você pode continuar usando o seu cartão até receber o novo. Desculpe a nossa mancada, tá?

Recebemos muitas cartas perguntando sobre os bônus do Novo Sega Club. Então aí vão as respostas:

Bom, para começar, vamos explicar pra que serve o bônus. Ele é a ampliação do seu tempo de permanência no Novo Sega Club e dá direito a ligações gratuitas para a Hot Line. Você encontra os bônus nos cartuchos e acessórios de video games da Tec Toy.

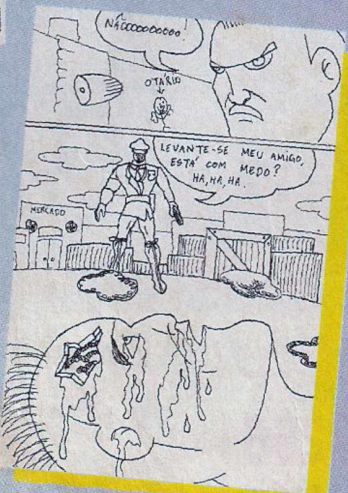
- Não tem boiada. Só serão válidos os bônus encontrados nas embalagens dos produtos e acessórios da linha de video games Tec Toy.
- Há alguns produtos que ainda não têm o bônus Sega Club. Isso porque a inclusão dos bônus nas embalagens foi feita apenas a partir do 2º semestre de 95. Com o tempo, todos os produtos da Tec Toy já terão os bônus.
- Para ter direito às vantagens é só preencher o bônus e enviá-lo pelo correio (não é preciso selar).
- Cada produto tem o seu próprio bônus. Verifique o valor do seu na Tabela de Bônus do Novo Sega Club (acompanha o cartão magnético).
- Caso você tenha bônus acumulados, a prorrogação do seu cartão magnético será automática. Assim, logo que o prazo se esgotar, mandaremos um novo cartão com a validade correspondente aos seus bônus.
- E tem mais: quem comprar cartuchos e video games através do Clube de Compras Tec Toy ganha bônus dobrado! Confira na página 7.

Douglas Q. Rodrigues
São Paulo - SP

Marcelo P. Miranda
Congonhas - MG

Claudemir de Oliveira
Salto - SP

Ivan B. R. Martins
São Vicente - SP

Charles Ribeiro da Silva
Rio de Janeiro - RJ

Alex O. Mendonça
Ninópolis - RJ

O Ivo Ibraim Cruz, de São José dos Campos - SP, mandou para a gente uma super História em Quadrinhos, o "Mortal Kombat Halloween - a nova era". Valeu Ivo! Sua HQ está D+!!

HILTON/ ROSANA
CAC

CONCURSO

FERAS do SEGA CLUB

SEGA SATURN
CLOCKWORK KNIGHT
FERA - RAFAEL CALIL COLI
HI-SCORE - 10.571.440

SEGA CD
BATMAN RETURNS
FERA - EDUARDO P. BATISTA
HI-SCORE - 2.310.682

SEGA CD
FINAL FIGHT
FERA - MÁRIO D. FERREIRA
HI-SCORE - 2.765.474

MEGA DRIVE
VECTORMAN
FERA - RAFAEL ASSATO ANDO
HI-SCORE - 655.980

MEGA DRIVE
CRUEL BALL
FERA - WILLIAN MIYASHIRO
HI-SCORE - 99.999.600

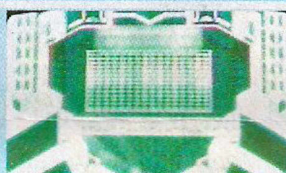



Tabela 96

Console	Jogo	Pontos
Master System	SONIC SPINBALL	2.000.000
Master System	GERALDINHO	20.000
Mega Drive	SHINOBI III	20.000
Mega Drive	RISTAR	10.000
Sega CD	BATMAN RETURNS	100.000
Sega CD	FINAL FIGHT	80.000
Mega 32X	TEMPO	5.000
Sega Saturn	CLOCKWORK KNIGHT	5.000

REGULAMENTO

1º Veja na tabela acima quais jogos e quantos pontos você tem que fazer, no mínimo, para participar.

2º Escreva seu nome no verso da foto e mande pelo correio até 31/05/96. Coloque a foto dentro de um envelope endereçado ao "Concurso Feras do Sega Club" - Caixa Postal 60025 - CEP 05096-970 - São Paulo - SP. Não esqueça de selar e colocar o remetente.

3º Quem fizer o maior recorde entre todos os participantes vai ganhar um cartucho compatível com o video game que tiver e ainda receberá o Certificado de Fera do Sega Club.

4º Caso haja empate, entre 2 ou mais participantes com o mesmo recorde, vencerá o que tiver a data de postagem anterior. Persistindo o empate, serão dados 2 ou mais prêmios.

Na próxima edição, você saberá quem são os vencedores e os jogos que estarão valendo para os próximos meses. Boa Sorte!

DICA: Quando você bater o recorde, dê um pause no jogo e pegue a máquina fotográfica. Para que sua foto fique bem nítida, apague a luz, deixando o ambiente bem escuro e NÃO use flash!

INTERSEGA

Olha aí galera, mais amigos chegando para você se corresponder! Venha para o Intersega você também: mande seu nome, idade e, em anexo, a autorização dos seus pais ou responsáveis. Se você tiver o Mega Net, faça amigos também por este Intersega on-line!

Mauro Borges de Lima - 15 anos
R. Senador Milton Campos, 133
Tibira - Curvelo - MG - Cep 35790-000

Bruno Batista Oliveira - 16 anos
R. Imbiruçu, 64 - São Caetano
Contagem - MG - Cep 32073-000

Tiago Bezerra de Lima - 13 anos
R. Guaramirim, 38 - Monte Verde
Florianópolis - SC - Cep 88032-480

Shana Kelly Lima Martins - 15 anos
R. Eldorado, 20 - Pólvora
Nova Iguaçu - RJ - Cep 20240-470

Michelle Munique Souza - 14 anos
R. Traíras, 105 - Carlos Prates
Belo Horizonte - MG - Cep 30710-130

Max Estefani Vagner Santos - 13 anos
R. Estela Matutina, 104 - Cruzeiro do Sul
Cariacica - ES - Cep 29144-010

Danielle Moreira da Silva - 16 anos
R. Joaquim Lino, 586 - casa 01 - Monte Castelo
Fortaleza - CE - Cep 60325-320

Amanda Cerqueira Ouriques - 15 anos
R. 50, 307 - apto 101- Nova Cidade
Rio de Janeiro - RJ - Cep 24800-000

Natália Rosal de Ataíde - 12 anos
R. João Oscar, 215 - Centro
João Pessoa - PB - Cep 58011-010

Flávia Cristina Tavares - 12 anos
R. Araribóia, 10 - Jardim Irene
Santo André - SP - Cep 09170-380

Marcos Antônio Gomes Pena Jr. - 14 anos
R. Paraná, 107 - São Francisco
Caruaru - PE - Cep 55000-000

Domingos Carlos da Silva Neto - 14 anos
R. Travessa Verônica, 26 - Méier
Rio de Janeiro - RJ - Cep 20770-170

Igor Moreira - 17 anos
R. Dr. João Ribeiro, 194 - Centenário
Lavras - MG - Cep 37200-000

Diogo dos Santos Cavalcanti - 16 anos
Caixa Postal 58515
Rio de Janeiro - RJ - Cep 23572-970

Marcos Pires Arnaldo - 17 anos
R. J. A. de Carvalho, 196 - Pereira Jordão
Andradina - SP - Cep 16900-000

CENTRAL DE ATENDIMENTO
(011) 831-2266
DE 2ª A 6ª FEIRA, DAS 8:00 ÀS 18:00 H

O JORNAL É SEU!
Mande suas cartas para:
Jornal do Sega Club
Caixa Postal 60025
CEP 05096-970 - São Paulo - SP

(011)260-3877
Atendimento Eletrônico 24h